



# Projet 2017-1-ES01-KA219-038267\_4

Partenariats entre établissements scolaires uniquement



Projet ERASMUS + KA2 pour 2017-2018

		France - Reunion
Pologne	<p>I Liceum Ogólnokształcące im. Kazimierza Jagiellończyka w Sieradzu ul. Żwirki i Wigury 3, 98 - 200 Sieradz, tel. 43 827 - 14 - 25</p>	
		Espagne
Finlande		

# VILLE SAIN

Ce projet, intitulé **HEALTHY-TOWN**, a été créé par quatre partenaires scolaires de différentes parties et réalités (rurales, urbaines) de l'Union européenne (Espagne, France (Réunion), Pologne et Finlande) avec différents points de vue sur le même problème,

C'est le résultat des besoins de ces écoles et se concentre sur trois sujets principaux: la santé mentale (et l'éducation émotionnelle), la nutrition et l'exercice (activités physiques ou sportives)

## Pour atteindre les objectifs de ce projet est nécessaire:

1. Pour diffuser une nouvelle attitude et un style sains, un esprit fort dans un corps sain, pas seulement pour les enseignants et les étudiants, mais pour la communauté locale et les services sociaux régionaux, ce qui rend les participants cibles les plus grands, mieux c'est.
2. Pratiquer l'anglais comme langue véhiculaire à travers de nouvelles technologies (comme le téléphone mobile).
3. Établir des liens immédiatement après les événements critiques (un défi sportif, par exemple) comme une façon d'améliorer l'inclusion de tous les élèves, en particulier ceux qui ne sont pas intégrés dans la société
4. Et enfin impliquer autant de communauté éducative que possible dans le développement du projet: les étudiants et les enseignants, les parents et toute la communauté éducative, en particulier ceux qui ont moins de ressources.

HEALTHY TOWN est un projet qui vise à encourager et à permettre à nos étudiants de participer à des événements sportifs adaptés à leur niveau, mais avec quelques difficultés à faire un effort, à améliorer leur mode de vie sain et leur estime de soi en utilisant leur initiative et ainsi que de reconnaître leurs compétences et leurs compétences personnelles afin de surmonter ces défis sportifs accessibles.

Pour cette raison, dans ce projet, les étudiants doivent surmonter certains défis sportifs proposés par leurs enseignants pour arriver à la HEALTHY-TOWN (un lieu imaginaire). Un défi sportif sera une excellente occasion pour les étudiants, afin de les aider à surmonter d'autres situations dans la vie quotidienne. Ils seront capables de préparer le défi avec une garantie réussie et en même temps, ils utiliseront leurs compétences en TIC, leur technologie et leur langue anglaise (téléphone mobile ou tablette comme outil éducatif face à l'utilisation de ces instruments par Bercy-intimidation).

Les étudiants créeront également des produits et des résultats, comme une présentation, un spectacle multimédia ou une autre forme d'évaluation alternative liée aux défis et aux sujets. En outre, grâce aux activités du projet et à une méthodologie gamifiée, les étudiants gagnent tous les points (points) et les médailles jusqu'à ce qu'ils atteignent la VILLE SANTÉ et développent des compétences de base (liées aux TIC, habitudes saines, santé mentale ... liées ensemble)

Tous les défis sportifs seront effectués lors des visites des partenaires scolaires et resteront à l'école après la fin du projet.

Il y aura des défis sportifs dans chaque école, et aussi pendant les activités d'apprentissages dans des échanges courts. Les étudiants seront en mesure de faire face aux émotions telles que les peurs et les frustrations (émotions positives et négatives) et les enseignants et les éducateurs fourniront un espace positif et sécurisé pour renforcer les étudiants face à ce défi. En outre, les activités de travail en équipe et de gamification du projet amélioreront l'inclusion pour ceux qui ne sont pas des étudiants intégrés, ainsi que la participation de tous les étudiants.